

Course après la lune - Exemple de discours

Accueillez le groupe et présentez-vous pour ceux qui ne vous connaissent peut-être pas. Accordez du temps à votre équipe pour socialiser au début pendant que tout le monde arrive à l'espace de rencontre. Avant de présenter l'activité, assurez-vous que tout le monde a ce qu'il faut pour commencer, un bon réseau Wi-Fi ou du matériel et des vêtements appropriés pour participer.

Une fois prêt, présentez l'activité à votre groupe.

Bonjour à tous et merci de vous joindre à nous. Nous avons une activité très captivante prévue pour vous aujourd'hui, votre propre Course après la lune! Êtes-vous prêts à vous amuser?

Dans cette activité, les équipes utilisent leur téléphone pour relever des défis amusants dans la ville. Chaque défi vaut des points et peut être complété en prenant des photos de personnes, de lieux et d'objets dans la communauté. Bonne chance et soyez prêts. Les choses sont sur le point de devenir folles!

Pour participer, une personne de votre équipe devra ouvrir une session dans notre application Web Outback Team Building. Une fois que vous aurez ouvert une session dans l'application, les membres de votre équipe relèveront les défis en soumettant toutes les réponses dans l'application Web Outback.

L'équipe qui complète correctement le plus de défis et gagne le plus de points sera la championne de la Course après la lune!

Avant de commencer, j'aimerais vous donner quelques conseils pour l'activité d'aujourd'hui :

- Une seule personne par équipe doit ouvrir une session dans l'application. Cette personne est chargée de soumettre la réponse une fois que votre équipe est d'accord.
- Les défis peuvent être relevés dans n'importe quel ordre. Vous devrez établir une stratégie pour déterminer les défis qui permettront à votre équipe d'accumuler le plus de points dans le délai imparti.
- Les points sont basés sur le niveau de difficulté de chaque défi. Réaliser les plus difficiles vous permettra de gagner plus de points.
- Une fois qu'une réponse est envoyée, elle ne peut pas être modifiée.

Fournir à toutes les équipes du groupe les ressources nécessaires avant de les répartir (code d'activité). Une fois que les participants ont tout ce dont ils ont besoin, répartissez-les en équipes.

Capitaines d'équipe, inscrivez-vous à l'activité et commencez!

Code d'entrée : _____

Une fois connecté, vous serez invité à créer un nom d'équipe et à prendre une photo d'équipe.

OK tout le monde, commençons!

Discours de clôture

Accueillez le groupe de nouveau et accordez-lui un peu de temps. Laissez les équipes parler de l'activité. Avant de clore votre événement et d'annoncer le gagnant, nous vous suggérons de souligner toute proposition d'équipe notable ou d'encourager les équipes à parler de leur stratégie tout au long de l'activité.

L'activité d'aujourd'hui a mis à l'épreuve les forces mentales et les capacités de résolution de problèmes de vos équipes pendant que vous travailliez ensemble pour trouver des réponses aux défis auxquels vous faisiez face. Pour cela :

- Vous avez mis l'accent sur une communication rapide, ouverte et efficace.
- Vous avez agi et réagi aux situations dans l'intérêt de l'équipe.
- Vous vous êtes soutenus les uns les autres dans tous les aspects de l'activité, du début à la fin, peu importe les obstacles qui ont été mis sur votre chemin.
- Et surtout, vous avez agi en équipe plutôt qu'en groupe.

Avant d'annoncer nos trois meilleures équipes, j'aimerais connaître votre expérience aujourd'hui.

Questions de synthèse de base

- *Quelles sont les qualités d'un meneur / communicateur efficace que vous admirez? Comment avez-vous perçu ces qualités au sein de votre équipe?*
- *Y avait-il un meneur prédominant dans votre groupe? Avez-vous partagé le rôle de meneur en fonction du défi?*
- *Comment transférez-vous ce que vous avez appris aujourd'hui dans le milieu de travail?*

Et maintenant, le moment que vous attendiez tous... il est temps d'annoncer les meilleures équipes!

Avec un score de : _____ En troisième (3^e) place : _____

Avec un score de : _____ En seconde (2^{de}) place : _____

Avec un score de : _____ Équipe gagnante : _____

Voilà qui conclut votre Course après la lune. Ce fut un plaisir de travailler avec vous aujourd'hui, et j'espère que vous vous êtes amusés autant que moi.

Merci